

關於「破甲」

■請看網站上的視頻。

為了回應眾多『希望能一直保持破甲狀態戰鬥』的呼聲，我們試著將其加入遊戲中。

這下一來，一旦在戰鬥中被破甲，直到使用『裁縫道具』進行修理為止都會保持破甲狀態。

從裝備狀態並不依據HP這一點上來看，大家可能會覺得和《御神巫女》一樣，但其實並不相同。

《御神巫女》中的裝備狀態都根據耐久值而定，而在《Imperial knights》中則屬異常狀態，如不用『裁縫道具』的話，即便是換上新裝備也會顯示為破甲狀態。

這是RPG大師系統上的問題，我們也無能為力(´ω`)

※當然，對話時的立繪並不是破甲狀態。

另外，當角色處於破甲狀態時，敵人的攻擊方式會變為發情及工口攻擊。

(偶爾也會發動帶有傷害的普通攻擊)

所以破甲這方面還望大家熟悉之後再盡情體驗！

拿「歐派」玩耍了一下





新年一開始我們就開始開工，將試玩版里已有的盜賊揉乳攻擊想方設法加上不同點後給其他敵人當作工口攻擊差分，還重複著修正，也不忘拿「歐派」耍來耍去。

理所當然～全角色的胸都能耍！