

## 2022年總結!

時間真是過得飛快，明明今年還有很多想要幹的事……

這一轉眼2022年就剩下了最後一星期。

于是，我們想對社團自年初投下目標後，至今為止所展開過的活動做一個客觀總結!

### 《從此之後，無人再見勇者》



我們原先想在年末發售遊戲，但因遊戲內容量遠遠超出了預想，導致制作未能趕上計劃。

目前，進度上仍有些延遲，所以預計發售會變成3月中旬→4月~5月左右。

我們對制作脫離了計劃這問題，向廣大期待著遊戲的朋友們表示歉意。

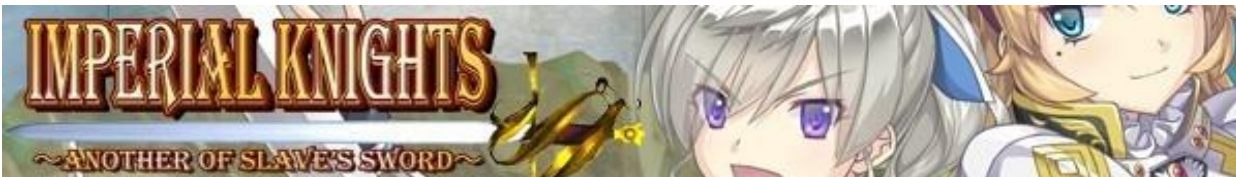
在此對大家說一聲對不起。

制作組表示絕不會在質量上馬虎、妥協，在確保質量的情況下爭取早日發售遊戲。

也保證，只有先令我們自己滿意之後，才會將作品送入大家手中，與大家分享。

我們會以質量來填補延期，還希望大家能多多理解。

### "Imperial knights"



還晚到了一些東西~~!

原本我們預定在年內公開試玩版Ver1.00的，但Ver1.00版需要加入音聲……所以現階段根本不可能實現。

某種意義上來說試玩版的制作進度在計劃之中……

問題是公開時期。

因為追加了破甲特寫及工口攻擊CG數，導致了作畫的工作量大增。

也因為需要構建、改進與破甲相關聯的遊戲系統，所以時間也被編程占去了不少。

其結果就是脫離了原先計劃。

若問“何時能出? ”，我們只能說目前進度上的延遲已經超出了可回答範圍，所以建議大家做好2023年年末也很危險?的心理準備。

通常我們會在「公開1年前在Dlsite上出預告」，大家可以將此當作信號，要是哪天看到了預告也就是說1年裏要出了。

## Comic Market 100



Poison于CM100上首次發布了同人志。

雖然我們在售前充滿了很多不安，但在期間裏，現物幾乎全賣完，並且Dlsite上的DL數也超過了4000。就成績上來說我們取得了大成功，已是十分滿足，在此真心感謝所有的朋友。

目前我們還沒有打算制作新的同人志，但依然會不停摸索些新的東西。

## 番外篇 音聲作品



這就要說到姐妹社團了。

原本打算1年做4作的，估計今年就以上3作。（第4作預定在明年1月發售）

社團在音聲作品界還算是一個新人，至今為止都是按自己的想法，制作著自己喜歡的作品。

而越是深入就越能感到音聲的深奧和樂趣。

所以明年起我們不僅會做自己喜歡的，還會不斷思考，嘗試更多的東西。

如上面所寫，目前遊戲的制作出現了延遲，脫離了原先計劃，但明年社團會繼續努力！全力展開各種活動！

希望大家多多支持！

另外，今天是聖誕節！

而Poison贈給大家的聖誕禮物……！

對、對不起！

因為社團的畫師忙著為遊戲作畫，沒什麼時間畫聖誕圖……