



夢幻ちやんズ
COLLECTION

内容物：

- ・説明書(この本)
- ・キャラカード 40枚(8種×5枚)



用語：

- ・メインキャラ… 最初に選んだキャラ1人
- ・サブキャラ… ゲーム中に公開したキャラ
- ・キャラパワー… 点数を上昇させる能力
- ・キャラスキル… ゲームを有利にする能力

ゲームの目的：

- ・10枚のカードを集め、高得点を目指す！

ふとした時に思い浮かべる可愛さの断片、
誰にでもある妄想の一瞬。
空想の彼女達に近づくためには、
夢想を積み重ねて輪郭を縁取るしかない。
誰にも負けない
君だけの美少女パーティーを作ろう！

ゲームの準備：

- ・2,3人で遊ぶ場合、6キャラ30枚、4人で遊ぶ場合は全てのカードを使います。
- ・カードを一つにまとめてよくシャッフルし、違う絵のカードがプレイヤーの人数分出るまでめくる(※1)。その際、同じ絵のカードが出た場合は、山札に戻しシャッフルする。
- ・カードを裏向きに9枚ずつ、各プレイヤーに配り手札とする。手札は他のプレイヤーに見えないようにしておく。

各プレイヤーの手札



めくった4枚



- ・各プレイヤーは同時に、最初にめくった4枚のカードから1枚選び、自分のメインキャラとする。この時、他のプレイヤーと選択したキャラがかぶった場合、ジャンケンで勝ったほうがそのキャラを獲得する。負けたほうは、余っている別のキャラを選択する。
- ・全員が1枚ずつキャラを選んだら、それぞれ自分の手元に選んだキャラを表向きに置く。ゲームの準備が完了！

それぞれ別のカードを選び、メインキャラにする。



※1 4人で遊ぶ場合は、異なる4キャラが出るまで山札をめくる。

ゲームの流れ：

- ・ゲームは5ターン行う

ターン開始時

- ・各プレイヤーに山札からカードを配る。
この際、プレイヤーの手元のカード枚数と、手札の合計枚数が10枚になるよう配る。(※2)

ターン中

- ・各プレイヤーは自分の手札からカードを2枚選び、裏向きで手元に置く。(※3)
- ・すべてのプレイヤーがカードを置いたら、それぞれ選んだ2枚を表向きに公開する。

ターン終了時

- ・残った手札は一つにまとめ山札にし、シャッフルする。
- ・次のターンへ移る。(上に戻る)

- ・すべてのプレイヤーが手元に10枚のカードを表向きに置いたらゲーム終了。
得点計算に移る。
- ルール：同じキャラは表向きにした際、重ねて置く。何枚カードを重ねても、キャラ1人として数える。同じキャラを重ねた枚数＝そのキャラのレベルとする。



例) AはL3のハルナ1人と、L1のセリカ1人の合計2人4枚を持っている。



BはL2セリカ、L1シオン、L1フラエリの3人4枚を持っている。

- ※2 誰もスキルを使わなかった場合、手札の推移は9枚→7枚→5枚→3枚→1枚となる。
- ※3 全プレイヤーが、同時にカードを選ぶ。ゲームの展開により、カードを2枚より少なく、または多く選ぶことになる場合もある。

キャラクター解説：



①名前(水色の枠)

②キャラパワー(黄色の枠)

発動レベル:効果 点数計算に関わる効果。

③キャラスキル(ピンクの枠)

発動レベル:効果 ゲーム進行に関わる効果。

- ・キャラはそれぞれ、ゲーム中にキャラスキルを発動できる。スキルの種類はキャラによって異なり、勝負のカギになる。
- ・スキルは、メインキャラに選んだキャラのみ発動できる。キャラパワーは、どのキャラでも発動できる。
- ・キャラのレベルが、スキル/パワーを発動できるところまで上がれば、効果を一回使えるようになる。キャラ毎にそのレベルは異なる。
- ・そのターン、他のプレイヤーがキャラスキルを発動した場合でも、自分のキャラスキルを発動することができる。

- ・キャラスキルは発動せずに次のターンに持ち越すことも可能だが、点数計算の時には発動できない(点数を上下させる効果を除く)。
- ・キャラスキルがすでに発動できる状態で、次のスキルが発動できるレベルまで上がった場合、2回効果を使えるようになる。

例)・L2のハルナが、スキルを発動した後のターンでL3以上になった場合、もう一度スキルを発動できるようになる。

- ・L4のハルナが、まだ1回もキャラスキルを発動していない場合、1ターンに2回スキルを発動し、その効果で、2枚まで手札を残し次のターンに持ち越すことができる。

- ・キャラクター毎のスキル発動タイミング
(同じ発動タイミングの場合、左に記載したキャラの効果の先に処理する。)

いつでも

フラエリ、サクラコ

ターン開始時

・カードを配った後… ホアチョウ

ターン中

・カードを置く前… セリカ

・カードを置く時… シオン

・カードを公開する時… アマネ、モモネ

ターン終了時

・手札をまとめる前… ハルナ

点数計算：

すべてのプレイヤーが手元に10枚のカードを
表向きに置いたらゲーム終了。

点数計算に移る。

①各キャラ毎に、すべてのプレイヤーの中で

1番レベルの高いキャラ +18点

2番目にレベルの高いキャラ +6点

ただし、同じレベル同じキャラが複数人いた
場合、そのキャラを持っているプレイヤーの
人数で点を割り、獲得する。

②キャラパワーを発動できるキャラがいれば

すべて発動し、点数に加算する。

合計点数が1番高かった

プレイヤーの勝利！

おめでとうございます！

・点数計算の参考例

キャラレベル(順位点+キャラパワー一点)

A

L3(18+4)	L3(18+16)	L1(3+4)	L1(6)	L1(6)	L1(2)

合計77点

B

L3(18+6)	L5(18×2)	L2(9+2)	L1(2+10)

(※4) 合計83点

C

L3(18+1)	L2(6)	L2(9+4)	L2(6)	L1(2)

合計42点

D

L4(18+12)	L2(6)	L2(18)	L1(3+2)	L1(6)

合計65点

※4 プレイヤーBは、フラエリのキャラスキルで
サクラコのレベルを1上げています。

2,3人で遊ぶ場合：

- ・任意のキャラ2種類10枚を抜き、6種類30枚で山札にする。3種類の違うキャラが出るまでめくり、3人戦の場合そのまま4人戦と同じように進める。

- ・2人戦の場合、2人にゲームの流れ通り手札を配り、あまりは裏向きに置いておく。

カードを公開するとき、置いておいた束から2枚表向きにし、最初プレイヤーが選ばなかったキャラと合わせて置いておく。

残った束はプレイヤーの残り手札とまとめてシャッフルし、ゲームの流れ通り進めていく。

(ボットが追加されるイメージ)

点数計算の際は、ボットの出したカードも計算に含める。

・補足

- ・シオンのスキルで他のプレイヤーより早く手元にカードを10枚置いた場合、以降のターンではシオンを持っているプレイヤーには手札を配らない。

- ・フラエリのスキルで、あるキャラのレベルが3番目のプレイヤーが出た場合、そのプレイヤーのそのキャラの点数は0点。

- ・例えば他のプレイヤー1人がL4のキャラを持っている時、そのキャラを自分が置けば、L1でも2位になり6点獲得することができる。

カード1枚あたりで考えた場合、L4は約4点、L1で6点と、こちらの方がLは低いけど得をしている。

このように、状況によってカード1枚の点数としての価値は変わるので、上手く見極めることが大切だ。



夢幻 
チャンス
COLLECTION

印刷：株式会社ポプルス

制作：KAWAKIMONO

主催：ぬめぬめ

Twitter @nnummee