

一部分女角色的設計更改



我們覺得Sub角色「阿列爾」的衣裝似乎有點老？還是應該說土呢，總之很在意。

于是決定對角色設計進行徹底更改。

角色在設計上並沒有什麼設計概念，這次主要是針對“去除森林住民的土氣感，盡力使角色具有現代感”進行了更改。

另外，由于迷你裙角色有些多，覺得換成短褲也不錯，所以就將她改成了短褲造型。

大家覺得怎麼樣？

個人覺得比年前可愛，看上去年輕了。

而且隨著工口度的上升更有精靈族少女的感覺了。

說起來Poison作品裏，短褲造型的角色不多呢。

深山畫的角色裏這好像是第一個短褲角色……！？

其實也是有理由的，因為短褲不同于裙子，要在戰鬥中被很自然地脫去、還要受到凌辱……有點難，不是嗎？

而且爲了這一設定，進行加入脫土短褲的劇情▽覺得有此不妥，所以較爲容易脫土的裙子角色也就多了

而且為了避免被批評，強行加入脫衣服褲的劇情又覺得有些多餘，所以較偏向勿脫衣服和褲子用巴巴就多了。

看到這次阿列爾的新造型後，立刻覺得“啊，這女孩挺容易讓人產生工口妄想的”，有種想立刻扒掉褲子的衝動呢。

雖然會有朋友們會認為“之前的造型更好！”，但我們的制作已決定採用這次的新造型，還望大家諒解。

之外，阿列爾的武器依然是弓箭，《Imperial knights》中的其他設定並未有任何改變。

還請大家期待她在遊戲中的表現吧！

附贈



嗯，單是立繪就能看出阿列爾的工口度了呢，真好(*´д`*)