

## 《Imperial knights》歸納日志②系統篇

### 快速移動

如動畫中所示，這是可以利用設施進行瞬間移動的系統。

所以《Imperial knights》沒有區域移動，可以替大家減少移動時間，專心體驗劇情和任務。

### 傭兵系統

《Imperial knights》中既有劇情固定隊伍，也有在公會招募傭兵，組成最大4人的隊伍進行遊戲。

這就是動畫裏的傭兵系統。

簡單來說就是《勇者鬥惡龍3》中的「路伊達酒店」付費版。

只需支付金錢就可招募NPC。

莉絲緹雅、緹婭等通過劇情成為夥伴的角色也可以在這裏作為傭兵招募使用。

如果在隊伍4人滿員的狀態下觸發劇情並發生固定人員加入時，則會自動解除蒂雅娜及劇情人物之外的傭兵。

順便一提，《Imperial knights》會根據玩家初期選擇的選項發生3種分支路線。

每條路線中加入的夥伴能在其他路線中作為傭兵招募使用。

隨著攻略路線增多，能組成各式各樣的隊伍進行遊戲。

※此系統的插件是根據いずみ老師寫的隊伍編成（人物保管）程序改編而成的。

### 工口狀態

《Imperial knights》的工口狀態類似遊戲記錄記載。

目前，數字在遊戲中的作用還沒有確定，成了單純記錄數字的東西。

所以在日後，我們考慮將數字與遊戲內的要素聯動。

如有新消息，我們會另行通知。

### 賣淫系統

這是在《Imperial knights》裏最效率的賺錢系統。

賣淫打工只限在有娼館的小鎮，並且是晚上才能觸發。

可獲得的報酬會根據是否是處女，娼婦經驗及人氣發生變化。

除了在娼館之外，如小巷、無人倉庫等場所也能進行賣淫。

### 卡片扭蛋系統

在小鎮的道具屋裏設置了扭蛋機，500G可以轉動一次。

扭出的卡片會成為裝備卡片。

卡片的稀有度分為「金」、「銀」、「銅」3種。

每種稀有度的卡片，其出現率及付與的效果均不同。

稀有度越高則出現率越低，同時效果也相對強力。

另外一旦入手了的卡片會收錄在卡冊中，隨時可以確認卡面樣子及效果。

這次卡片設計我們委托了hololive白上吹雪的SD插圖制作者7:08老師替Poison的角色設計了可愛造型。

### 武器煉製系統

在《Imperial knights》裏，武器除了一部分之外都能在鐵匠鋪進行煉製。

煉製簡單來說能將武器的性能提高一個層次，而且比購買新武器便宜。

大家可以用來供提高現成戰力，也可以對店鋪的最強武器經行最終煉製。

煉製成功後，武器的名字後面會被附上「+●」的字樣。

同時可強化回數會減少。

另外，武器煉製失有1%概率會失敗，此時武器之外的材料和手續費會消失。

(例：「短劍」煉製失敗後「短劍」依然會存在)