

## 追加「盔甲破壞」系統

我們準備為《Imperial knights》加入新系統，內容是敵方的攻擊將會有一定概率附帶「盔甲破壞」效果。

嘛，就是這樣子。

「盔甲破壞」屬於敵人固有技能種所附帶的效果，會有一定概率發生。

簡單來說，就是能無視血量，強制將妹子身著的盔甲破壞，極其鬼畜的技能。（可點擊這裏查看遊戲「戰鬥系統」→）

這次介紹的「盔甲破壞」，其觸發時的特寫圖目前只畫了蒂雅娜的。（最終全女角色都會有）

日後可在試玩版中欣賞到蒂雅娜和莉絲緹雅的“破甲”哦，敬請期待（'▽'）

只是有點擔心觸發“破甲”的頻率過高的話會影響遊戲體驗，要是日後調整不順利的話，估計會將特寫加在人物正常情況下的“大破”時顯示。