

《從此之後，無人再見勇者》歸納日志

至今為止我們已經做了很多關於“後勇”的介紹，是時候將這些介紹內容稍加整理、歸納一下，為大家做次簡易介紹。

我們最終想制作一個介紹專用的頁面，將信息公開在一處。

由于遊戲內處於制作中的部分還有不少，日後可能會有所改動，所以這次就簡單地針對遊戲劇情及戰鬥系統做一下的介紹。



《從此之後，無人再見勇者》

簡稱“後勇”。

“勇者亞斯蒂”擊敗了魔王，而就在此時四周散發出了奇異光芒……

勇者亞斯蒂在光芒照耀之下變成了女孩，故事也就此開始。



之後亞斯蒂被舊友所經營的公司——“沃爾郵遞”錄用，開始了上班生活。

就這樣女孩與同伴們一起經歷各種事件，踏上了解開“世界之謎”的旅程。

■アステル(Aster/亞斯蒂)



本作的主角。擊敗魔王後被不明魔法變成了女孩兒的元勇者。

爲人正直，充滿了正義感，性格開朗活潑。

起初自己被變成了女孩子後受到極大打擊閉門不出，如今已毫不在乎，徹底適應了的樣子。

■イマ (Ima/伊瑪)





元是魔族的貴族。故鄉被魔王造出的“真魔物”所踐踏後，獨自一人來到了人類社會並融入了他們的生活中存活至今。

■ディザスタ(Disaster/狄澤絲塔)



在搜查格蘭特爾王國發生的離奇事件——「冰沙幻影」時相遇的銀發少女。
女孩兒似乎在尋找著什麼，便協助亞斯蒂一行人參與搜查。

戰鬥系統



“後勇”采用的是大家所熟悉的對面式戰鬥系統。

另外，也為不願戰鬥的玩家們准備了「超Easy模式」——只需觸碰敵人便會判定勝利。

※也因此「超Easy模式」下有無法入手經驗值的弊端。



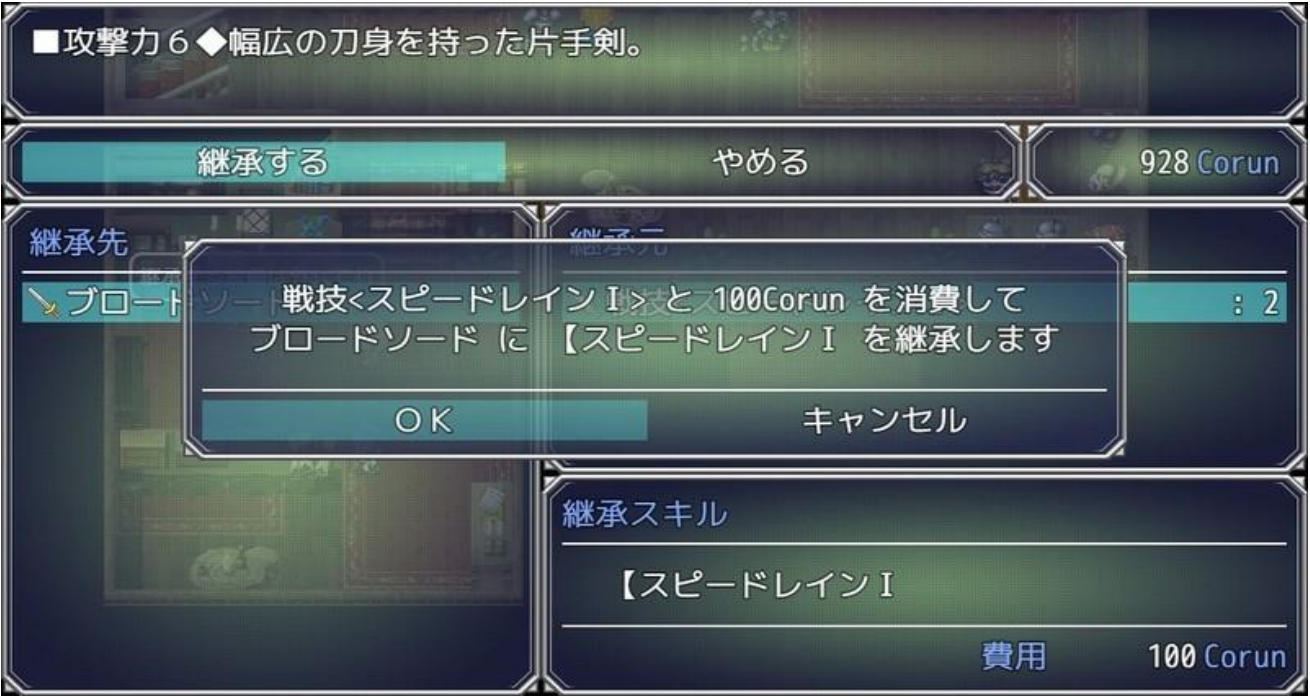
「超Easy模式」可以根據需求，從「設定」中自由變更。

攻撃A和攻撃B



“後勇”中，各角色可以裝備2種不同性能的武器，根據戰況切換武器戰鬥。

武器戰技



所謂「武器戰技」則是武器的技能，通過消費名為“古舊武器”的道具，將其具有的特殊能力附在角色的武器上使用。

武器戰技有著許多強力的攻擊技能，每把武器只能附上一項能力。

如將單體殺傷力強的技能附在武器A上，將範圍殺傷力強的技能附在武器B上的分法能在戰鬥中取得相對優勢。

順便一提，通常情況戰技只能使用“古舊武器”附于其他武器，但在一些特殊設施或者使用“鐵匠皮包・改”的話，則能實現武器與武器間的繼承，也就是說將已被附在了武器上的戰技移植到其他武器上。

[illegible]