

社團、作品問答版塊

毒太：

目前我們收到了許多來自玩家朋友們的提問，
今天將在這裏一口氣做出解答嘍。

蒂雅娜：

好久沒像這樣登場了呢。

亞斯蒂：

這史萊姆居然還活著說的！

小依：

真的耶，還活著……

毒太：

毒太是永生不滅的嘍！

毒太：

那麼，就有請各作品的登場人物們讀問題，
然後由作者我來解答嘍。
有問必答嘍！

小依：

耍嘴皮也挺費神的，
第一問就從《御神巫女》相關問題開始吧。

小依：

Q1：毒太不會複活了嗎？

毒太：

複活！複活！！複活！！！
毒太在此複活嘍！

小依：

我說，這和《御神巫女》一點都沒關係啊……

毒太：

《御神巫女》相關的未解答問題就只有一問嘍。
所以就把閒聊類的問題也交給小依了嘍。

小依：

難道今後都這樣？

毒太：

這形式只限于問答版塊欸欸。

要是有關社團、作品的提問多了，

就會偶爾出來做下回答欸欸。

小依：

大家可以在Ci-en各貼的留言欄、

或是推特的「マシュマロ」(棉花糖)那裏提問。

要是想知道的東西可以盡管問哦。

小依：

Q2：小依妹妹會弄雙馬尾發型嗎？

毒太：

我們有時會投放一些具有季節特色的插圖什麼的，

覺得在圖裏加入些新發型這點子的確不錯呢。

雖然做不出保證，但我們會積極探討的欸欸。

小依：

說來幾年前的確弄過雙馬尾呢。

我也想多多嘗試下新發型哦。

小依：

我收到的問題就這些。

下面就拜托蒂雅娜了～

蒂雅娜：

好的！

接著是關於《Imperial knights》的提問，

就由我來讀取。

蒂雅娜：

Q1：能處女通關嗎？

上來就是這種問題嗎……

毒太：

處女在遊戲裏是一種「工口狀態」，

也有「破瓜流血差分」，

而且H劇情裏也為大家準備了簡單的文字差分欸欸。

毒太：

另外，戰鬥時受到的工口攻擊不會導致處女喪失欸㗎。

蒂雅娜：

Q2：會不會做成手機版上市？

毒太：

手機版也好，中文版英文版也好，
都取決于有沒有願意接手的外包商欸㗎。

毒太：

姑且就《Imperial knights》和“後勇”而言，
我們覺得……
手機版和中英版都能上市欸㗎。

蒂雅娜：

Q3：記得是今年發售吧？

毒太：

不可能了！原因的話會在之後找借口辯解！

蒂雅娜：

Q4：《Imperial knights》不會是短篇作品吧？

毒太：

遊戲時間還沒有測定過，具體還不清楚欸㗎。
但預計遊戲時間會超過10小時欸㗎。

蒂雅娜：

Q5：有莉絲緹雅的H劇情吧？

毒太：

當然的欸㗎！
只不過160張圖裏，SUB女角色全加起來只有40張，
是蒂雅娜的4分之1左右欸㗎。

毒太：

目標是在2023年的年末發售，
要是再增加插畫的話深山氏會過勞死的欸㗎。

蒂雅娜：

Q6：《Imperial knights》裏有懷孕系統嗎？

毒太：

沒有嘍。

蒂雅娜：

出自《Imperial knights》的問題就是這些。

接著就拜托亞斯蒂了。

亞斯蒂：

OK, 我會將大家的問題全讀出來，

你可要做好覺悟回答哦～

亞斯蒂：

Q1：什麼時候發售？

毒太：

目前我們預定在年末。

“後勇”的CG數超過了200張，

所以現在正吐血制作中嘍。

亞斯蒂：

Q2：衣服和發型的設置在遊戲裏會有多大變化？

毒太：

只要入手了新衣服和新發型後，

玩家們就可以自由更換發型和衣服來進行遊戲，

所以大家選擇自己喜歡的衣服和發型Play嘍。

毒太：

順便一提，不只是立繪和狀態欄畫面，

服裝等設定還會反映在H劇情裏嘍！

亞斯蒂：

Q3：要是懷孕了，立繪會變嗎？

欸……不會、懷孕……的吧？

毒太：

H狀態裏的圖會有變化嘍。

但對話部分的立繪不會變嘍。

亞斯蒂：

Q4：伊瑪能選擇戴或不戴眼鏡嗎？

毒太：

目前沒有這機能嘍。

但如果想加的話還是能做到的，要看制作情況了。
最好別期待嘍。

亞斯蒂：
異、異異異、異種奸有嗎？

毒太：
當然有嘍。
“後勇”的戰敗劇情偏重凌辱性，
而小鎮劇情偏重賣春嘍。

亞斯蒂：
呼……覺得問題和回答都好恐怖。
關於“後勇”的問題就是這些。

毒太：
大家辛苦了嘍——
以上就是本期問答版塊的全部內容嘍。

毒太：
日後我也會突然登場的嘍。