

“後勇”系統解說⑥「武器戰技」

武器戰技

武器上被附于的技能稱為武器戰技。

RPG裏，與雜兵的戰鬥很容易變成流水操作。

但如果將這種戰鬥做得繁瑣，又會影響遊戲的節奏。

于是本作爲了減少操作負擔採用了最爲簡單的方法，就是“減少指令輸入回數”。

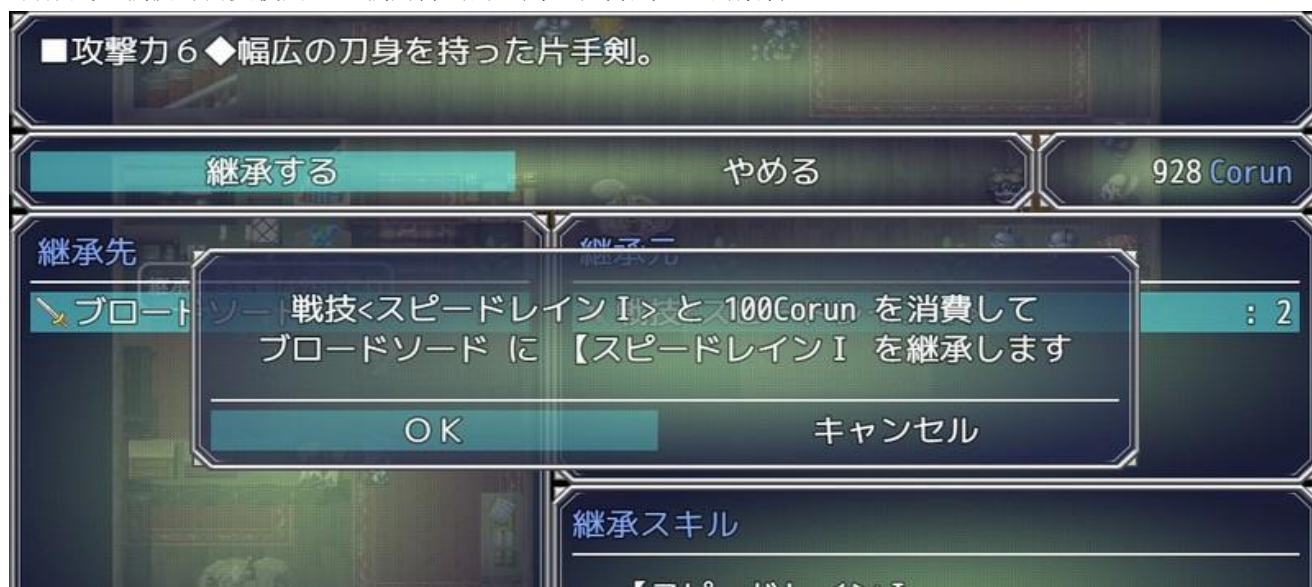
這就是所謂的武器戰技系統。



使用武器戰技的時候不需要打開技能頁面，在進行通常攻擊的階段就能使用武器戰技。

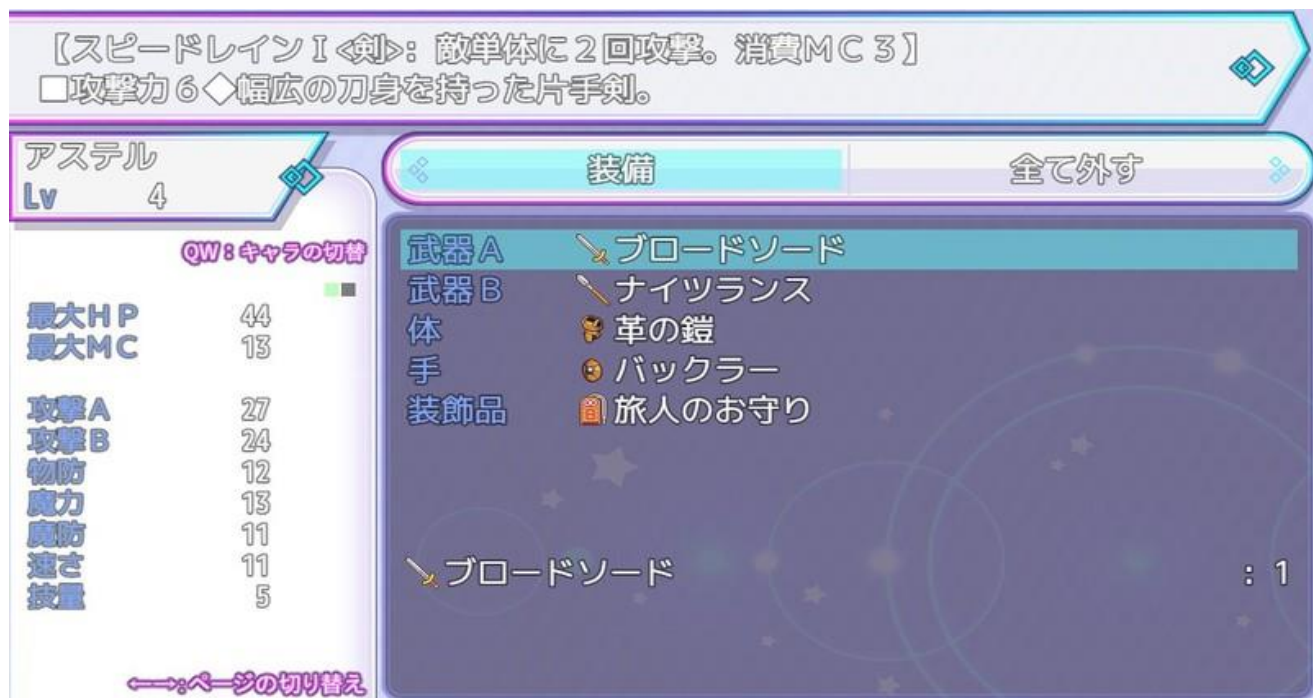
武器繼承

制作武器戰技時需要使用通過戰鬥得到的名爲「古舊武器」的素材。





在入手了素材之後，可以在「繼承商店」或者使用『鐵匠皮包』進行武器戰技的繼承。



繼承完畢後武器的介紹文字會被更新。

這樣，原創武器就完成了。

就算是同樣的武器戰技，也分 I ～III級。

III級的武器戰技十分強力。

另外，不只是攻擊，同樣也有恢復、強化效果的武器戰技。

※繼承武器戰技時，需要將對象武器拆下，繼承完畢後別忘記再裝上哦！

增加資金的方法

“後勇”中，金錢可以通過在小鎮打H工——賣春；從打到的敵人身上掉落；販賣戰利品來增加。

不需要的「古舊武器」也可以用來賣錢，而且被附上了武技的武器能賣更高價。

關注者先行公開插圖

這次同樣為大家送上「外射交渉」的相關CG。

H劇情共分為「劇情」與「打工」兩類。

「劇情」類的9成是凌辱系劇情,1成是喜劇內容。

而「打工」類的H劇情為累進制，能從“惡作劇”程度的輕度H通過反復觸發Event發展到“本壘H”。



加入了贊助plan的朋友們可以觀賞本次EventCG的對話差分部分。