

《遊戲地圖》介紹

這是《Imperial Knights》裏的一部分遊戲實際地圖。

算上《Imperial Knights》裏的城鎮、迷宮、屋內等細節地圖的話，總共有近300張，單單是地圖就制作了1年。

當然全部地圖都是由Lib大佬制作，質量很有保障。

尤其是迷宮地圖的設計，在裏面走走都會覺得很興奮，

現在我們就滿懷激動地向大家展示(´▽`)

本次的地圖制作，在“地圖大小”上特別花了心思。

因為之前收到了“Poison作品的地圖太大”的回饋，

所以這次將這方面的優化設爲了1個大課題。

于是，針對街上屋內等地圖上不必要的“東西”進行大幅刪除，

還爲迷宮內用于回避可見式敵人的空間加上了「松緊有序」概念，從而達到優化目的。

再加上之前已介紹過的「快速移動」功能，

如此我們認爲地圖已經具備了相當高的便捷性。

此外，我們還在大幅整改著《Imperial Knights》的菜單畫面及狀態畫面的設計。

目的是爲了減少「RPG制作大師」的固有味道，增強帥氣的原創味道。

這方面也等到大致確定好具體方案後再向大家一一介紹。