

《Chris Survival》發售延期

我們說過遊戲原本預計定于5月中旬發售，但爲了迎合6月份社團成立10周年紀念，將發售日調整爲了6月下旬。
如今我們決定延期，並不設具體時日。

關於理由，簡單來說就是“數據文件崩潰”了orz
玩過「RPG大師」系列遊戲的玩家可能不難想象這情況。
那是4月27日發生的事，就在這離作品完成還差最後一口氣的時候，
系統內存突然出現異常，然後等保存完再次打開遊戲程序時遇到窗口打不開，
程序強制被關閉的現象。
之後發現「CommonEvents.json」文件損壞，有關「泛用Event」的全部設定都消失了。

「H・Event」、「戰鬥立繪」、「工口攻擊傷害計算處理」等一些極爲常用的處理程序，
Poison都將其存在了「泛用Event」裏，嘛、結果偏偏是這裏華麗的崩潰了。
要說是結城的問題，也是無可厚非。

近半年都沒有備份過了，約半年的工程眼下都將從頭來過，
好在還停留于「年內能重做完」的範圍內。

因此，想等進度有些眉目後再對發售日進行另行通知。
還望大家能夠理解。

光靠這幾個文字有點寂寞的節奏，所以爲大家獻上來自《Imperial Knights》——
「勇者幹電池」老師力推的「莉絲緹雅」泳裝圖一張(´・ω・`)

啊啊啊啊啊啊——真是對不住大家～～

我們會努力盡早挽回制作進度(能快一天是一天)，
還會爭取整得比之前更好，只求大家能原諒～～(;∀;)