

《Imperial Knights》情報——帝都馬爾德尼亞

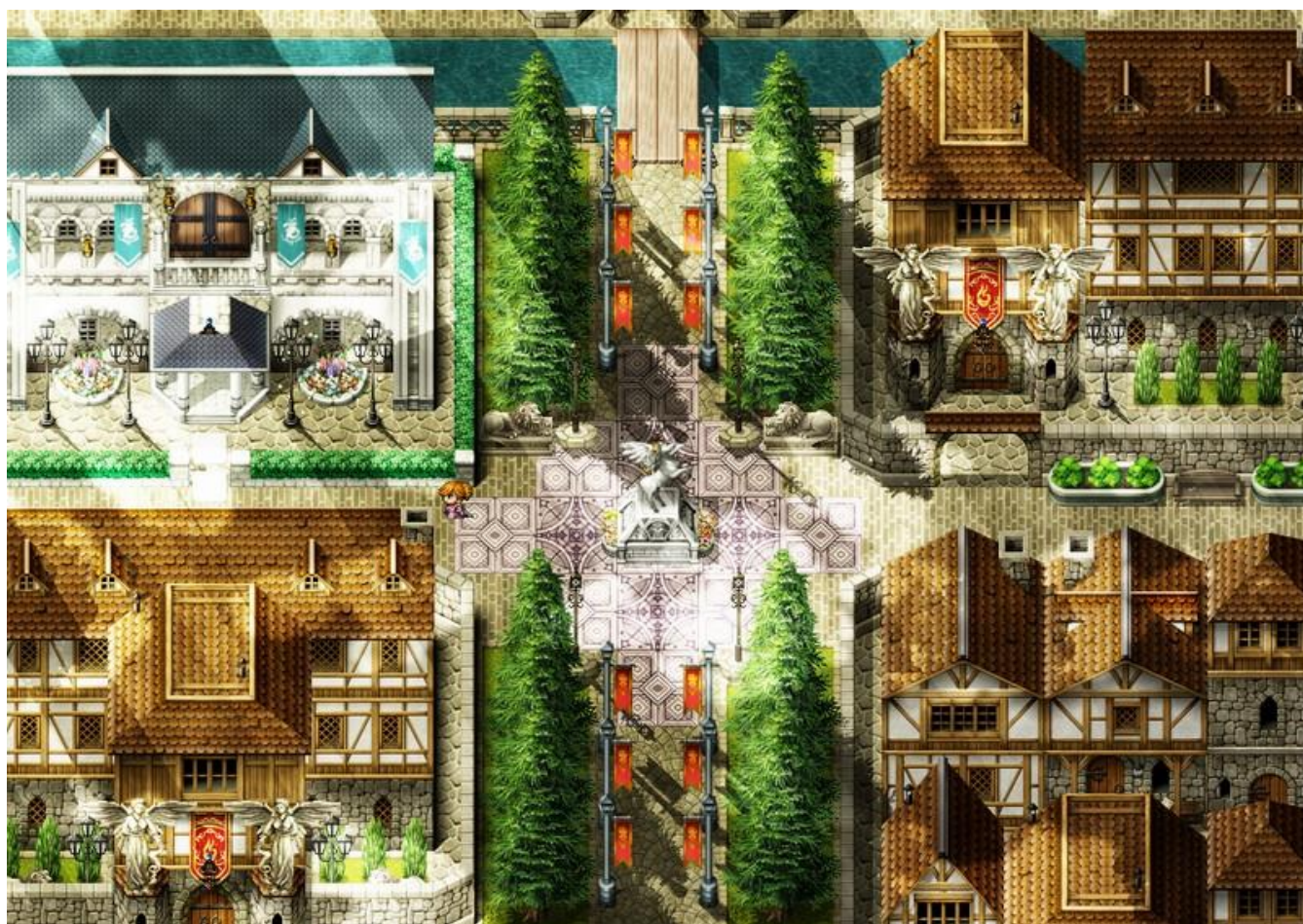
【帝都】

馬爾德尼亞帝國，憑借著強大軍事實力對大陸各國發起戰爭、重複著侵略，現已將大陸上的大半土地歸爲了己有。

帝國首都——帝都馬爾德尼亞，女主角“蒂雅娜・阿修利”生活于此，也是《Imperial Knights》的初始城鎮。

帝都馬爾德尼亞在《Slave's Sword 2》裏登場過，但到了《Imperial Knights》裏地圖、設施等設定都得到了重制，成了本作地圖最大的都市。
這次就爲大家介紹一下帝都內的各區域板塊。

貴族區域



正如其名，這裏居住著許多貴族，是帝都上下最美的街道。
畫面左上角那棟外牆是白色的建築就是蒂雅娜所居住的房子。
另外，貴族區域北側有通往王城的城門，但因只有相關人員才可進入，所以遊戲開始階段無法通過。
而區域南側，有通往“帝都中心”——商業區域的通道。

商業區域



從貴族區域向南移動，便是商業區域。

在這平民們所居住的區域裏，從道具屋至圖書館、青樓、公會應有盡有。

區域南側有通往鎮外的出口，為方便冒險相關設施都集中于此。

以至于商業區域店鋪設施極其密集，非常熱鬧。

工業區域



走出商業區域西側的通路，便是隱約蔓延著油臭味的工業區域。

這裏進行著石炭液化——將石炭煉成石油的工程。

（作為中世紀題材的幻想作品來說這一設定也可謂無比神奇。）

而勞動力則是由一般工作人員及衆多奴隸，還有負責監視奴隸的數名衛兵組成，

于是24小時不停煉油的“永動機”就完成了(°Д°;))

另外在工業區域有著寬廣的下水道，我們將這裏特意做成了充滿了“驚喜”的感覺，

就是爲了凸顯出“似乎隱藏了什麼秘密”的節奏(´▽`)

貧民區域



區域飄逸著些許落魄感，透露著詭異氛圍。

這裏讓人聯想到有流浪漢、乞丐等聚集的貧民窟。

想將這裏做成那種，能入手到見不得光的小道消息、

偶爾有「H」事件發生之類的可疑區域的說(°▽°)

之前已透露過，說帝都馬爾德尼亞的4區域基本都歸屬王城內部；
加上大家傳來的“Poison遊戲地圖太大了”問題——
本作的Map變得十分精巧，充滿了遊戲性。

附贈

展示《Imperial Knights》遊戲初期「EventCG」1張。
「贊助Plan」級別以上的會員方可閱覽。