

關於追加克莉絲的胸圍設定

正如之前公開的情報所說，我們正在為遊戲追加克莉絲的胸圍設定。





從圖片中也可以看出較大差別。

之前的話，克莉絲「巨乳化」單純算一種BAD狀態，視覺上依然是通常時的胸圍。由于對話時是著衣立繪，差別不怎麼明顯就不更改了。

這次主要是收到追加巨乳設定的意見較多，而且我們實際也已經完成了幾張EventCG，也考慮到畫完不用有點浪費，所以準備將胸圍「巨乳化」算入到差分圖，反映到戰鬥立繪及EventCG中。

簡單來說就是，遊戲裏發生對話時克莉絲外表不變，依然是正常胸圍樣子，如果附上了「巨乳化」，在會話之外的地方，克莉絲立繪也會成巨乳狀態。（「巨乳化」BAD狀態效果仍在調整中）

後，是關於下次的《Chris Survival》的情報。

由于內容非常散，所以想做個關於遊戲「劇情」及「系統」的詳細頁面。順便想在那時候介紹些未公開的EventCG！敬請期待哦（´▽`）

【Chris Survival】

<https://ci-en.dlsite.com/creator/190/article/396847>

