

制作進度報告 & 公開1張蒂雅娜的戰敗CG

繼之前的日志，本次將為大家介紹遊戲「前言」部分的後半內容。

另外在免費支援Plan裏還會向大家介紹蒂雅娜戰敗時的「EventCG」1張，希望大家能喜歡。

蒂雅娜起程



決心成為冒險者的蒂雅娜，在目送父親羅伯特出發遠征後，直接向冒險者公會進發，準備登記。

不料……加入公會需要支付加盟金。

雖說她是貴族人家的姑娘但是身上並沒有銀子。

無奈，誰讓人家是“沒落貴族”呢。

這可如何是好……



想方設法湊齊了加盟金後蒂雅娜領取了公會證，成為了名正言順的冒險者！
在公會的協助下，女孩兒換上了最基礎的裝備後也有些許冒險者的樣子了。

其實這裏所說的“想方設法”為劇情上的一個分歧點。
本次日志中的內容是以遊戲裏的“正道”劇情為藍本的介紹。



作為新手冒險者，第一件差事則是“將物品送還原主”的任務。
好不容易當上了冒險者卻要幹跑腿的活，蒂雅娜心中充滿了不滿。

無奈，誰讓她是新人冒險者呢……



失主是住在名為西爾貝特小鎮上的領主，于是蒂雅娜開始向西爾貝特鎮一路進發。

那時，她還未曾知道就在3秒後，“禍”將會從天而降——

到此就是「前言」部分。

中間已作過一次說明。加入公會時，如何籌集加盟金是故事劇情裏一個非常重要的分歧點，之後故事的發展以及登場人物都因其發生截然不同的變化。

另外，之後也會發生分歧，所以此次作品是我們頂著「至少能開心玩3次」的招牌開發制作的。

接著則是介紹讓大家久等了的蒂雅娜戰敗EventCG(°▽°)3

如有興趣的話請務必“フォロー/關注”我們，觀賞圖片。